

# Campeonato Catarinense Online de Xadrez por Equipes 2021

03 e 04/abril de 2021 [sábado e domingo]

Organização: Federação Catarinense de Xadrez

Diretor do Evento: IO Marcelo Pomar – Presidente da FCX

Árbitro Principal: FA Luciano Rietter – Diretor de Arbitragem FCX



## 1. Participação

1.1 O evento é aberto a todos os jogadores e equipes interessadas.

1.2 Inicialmente, está prevista a participação de 30 equipes na fase seletiva, sendo:

1.2.a 18 vagas já pré-definidas aos clubes catarinenses regulares no ano de 2020: ACX Içara; CX Navegantes; CX São José; Brusque; CX Jaraguá do Sul; C Riosulense X; A Pomerodense X; AECRI – Criciúma; ABRAX - Braço do Norte; CX Chapecó; C Concordeense X; CX Itajaí; AX Fraiburgo; AX Timbó; AX Joaçaba; CX Blumenau; NX Joinville; AX São Bento do Sul.

1.2.b 12 vagas remanescentes às equipes interessadas que confirmarem sua inscrição.

## 2. Formato, Ritmo de Jogo, Emparceiramento e Critérios de Desempate

2.1 A competição será jogada no formato por equipes em duas fases: Seletiva e Final.

2.2 Seletiva: As equipes serão ordenadas pela força de todos seus jogadores. Serão 9 (nove) rodadas pelo Sistema Suíço, com ritmo de jogo 4'+2". Emparceiramento por pontos de partida. Equipe *bye* recebe metade dos pontos possíveis. Critérios de desempate em ordem: Pontos de partida [1]; Confronto Direto (pontos de partida) [14]; Buchholz [22]; FIDE Sonneborn Berger [35]; Sorteio.

2.3 As 4 (quatro) mais bem classificadas após a seletiva (aplicando-se os critérios de desempate) vão para a Final.

2.4 Final: Serão matchs de 4 (quatro) partidas na Semifinal (#1 x #4 e #2 x #3) e na Final/Disputa de 3º Lugar. Ritmo de jogo 5'+3". A quarta rodada não acontecerá em um match se uma mesma equipe vencer após as três primeiras. Em caso de empate ao final do match (2x2 na semi ou final) será considerada vencedora a equipe mais bem classificada da fase seletiva (o empate é favorável a melhor equipe na seletiva).

2.5 Plataforma de jogo: Tornelo - <https://tornelo.com/chess/orgs/xadrezsc/events/campeonato-catarinense-online-de-xadrez-por-equipes-2021/summary>

## 3. Formação das Equipes

3.1 As equipes deverão ser formadas por 8 (oito) jogadores, ordenados obrigatoriamente por ordem de força: Rating FIDE (STD -> RPD -> BLZ -> Sem rating). Jogadores sem rating receberão 1000 e podem ser ordenados livremente entre estes.

3.2 A equipe será excluída do emparceiramento se pelo menos a metade dos jogadores não jogar determinada rodada.

3.3 Cadastro na Plataforma: Para efetuar o cadastro na plataforma, os jogadores devem clicar no link que será enviado para o e-mail INDIVIDUAL de cada atleta. Cadastrar-se antes de receber o link de confirmação NÃO ASSOCIA automaticamente o e-mail do jogador ao perfil inserido no torneio, por isso aguarde esse e-mail. Verifique a caixa de Spam e Lixo Eletrônico. Se não receber o e-mail contate o capitão da equipe. Se já for cadastrado na plataforma por algum evento anterior bastará acessar a aba "My Events" e acessar o torneio que já deverá estar associado.

#### 4. Inscrições

4.1 Aos clubes/associações listados em 1.2.a as inscrições são gratuitas e devem ser confirmadas até 28/03 (domingo) as 23:59 (horário de Brasília).

4.2 Às equipes que se inscreverem segundo 1.2.b o prazo de inscrição é até 28/03 (domingo) as 23:59 (horário de Brasília). Após o recebimento do e-mail e confirmada a disponibilidade da vaga, a inscrição deverá ser confirmada através do pagamento do valor de R\$ 60,00 (sessenta reais) por equipe - as informações para o pagamento serão enviadas no e-mail de resposta.

4.3 Caso a equipe inscrita segundo 4.2. não efetue o pagamento até o prazo previsto nesse item ou ainda a equipe pré-inscrita segundo 4.1 não confirme sua participação, tal equipe será considerada desistente e a vaga passará a próxima equipe inscrita por ordem de recebimento, que será então comunicada da disponibilidade da referida vaga a partir de 29/03 (segunda-feira) para efetuar o pagamento.

4.4 Todas as inscrições deverão ser enviadas para e-mail do árbitro chefe [lucianorietter@gmail.com](mailto:lucianorietter@gmail.com) com assunto: **Inscrição CCOXE 2021**.

4.5 As inscrições das equipes deverão seguir o seguinte modelo no corpo do e-mail – além de outras informações relevantes/dúvidas (não serão efetuados downloads de arquivos anexos):

**Nome da equipe:** XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

**Capitão:** XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX **Email do capitão:** [xxxxxxx@xxxx.xxx](mailto:xxxxxxx@xxxx.xxx) **WhatsApp do Capitão:** (XX) XXXXXXXXXXX

<b>Equipe:</b> 1) Jogador 1	<a href="mailto:xxxxxxx@xxxx.xxx">xxxxxxx@xxxx.xxx</a>	ID FIDE	RatingSTD
2) Jogador 2	<a href="mailto:xxxxxxx@xxxx.xxx">xxxxxxx@xxxx.xxx</a>	ID FIDE	RatingSTD
3) Jogador 3	<a href="mailto:xxxxxxx@xxxx.xxx">xxxxxxx@xxxx.xxx</a>	ID FIDE	RatingSTD
4) Jogador 4	<a href="mailto:xxxxxxx@xxxx.xxx">xxxxxxx@xxxx.xxx</a>	ID FIDE	RatingSTD
5) Jogador 5	<a href="mailto:xxxxxxx@xxxx.xxx">xxxxxxx@xxxx.xxx</a>	ID FIDE	RatingSTD
6) Jogador 6	<a href="mailto:xxxxxxx@xxxx.xxx">xxxxxxx@xxxx.xxx</a>	ID FIDE	RatingSTD
7) Jogador 7	<a href="mailto:xxxxxxx@xxxx.xxx">xxxxxxx@xxxx.xxx</a>	ID FIDE	RatingSTD
8) Jogador 8	<a href="mailto:xxxxxxx@xxxx.xxx">xxxxxxx@xxxx.xxx</a>	ID FIDE	RatingSTD

4.6 Não serão aceitas inscrições de jogadores avulsos ou de equipes incompletas (que não 8 jogadores).

4.7 O capitão (que pode ser um jogador) será o canal de comunicação da organização com a equipe. Ele receberá o link da chamada Zoom bem como das informações relevantes para repassar aos atletas.

4.8 Os e-mails utilizados na inscrição deverão ser individuais para cada atleta, visto que deverão cadastrar e fazer login na plataforma de jogo com esse e-mail.

4.9 Os jogadores serão ordenados de maneira decrescente por pelo rating FIDE segundo as listas de abril/2021 (STD, RPD, BLZ, 1000). Não havendo qualquer rating serão ordenados definitivamente pela ordem consoante no e-mail da inscrição.

4.10 Alterações na ordenação dos atletas só serão efetuadas até o prazo informado em 4.1/4.2. Não serão efetuadas alterações de jogadores em hipótese alguma, os nomes enviados na inscrição são finais.

4.11 Os jogadores que foram inscritos duplicados por equipes diferentes serão consultados através do e-mail informado na inscrição, e não havendo retorno até a data limite serão considerados atletas da primeira equipe que o inscreveu. Somente a equipe que tiver seu atleta retirado por esse motivo poderá substituí-lo.

4.12 Não serão aceitas inscrições por outras formas que não pelo e-mail [lucianorietter@gmail.com](mailto:lucianorietter@gmail.com).

4.13 As inscrições devem ser acompanhadas pelo link: <https://chess-results.com/Tnr552815.aspx?lan=10>

### 5. Cronograma (horário de Brasília):

Rd	SÁBADO – 03/abr	Rd	DOMINGO – 04/abr
1	15:00	Semi 1R	15:00
2	15:20	Semi 2R	15:20
3	15:40	Semi 3R	15:40
4	16:00	Semi 4R	16:00
5	16:20		
6	16:40	Final/3º 1R	16:30
7	17:00	Final/3º 2R	16:50
8	17:20	Final/3º 3R	17:10
9	17:40	Final/3º 4R	17:30

### 6. Comitê de Fair Play

6.1 O comitê de Fair Play será composto por 5 (cinco) membros escolhidos pela FCX cujos nomes serão posteriormente divulgados.

### 7. Vigilância para Fair Play

7.1 As medidas de Fair Play são baseadas nos recursos fornecidos pela plataforma e por recursos externos e estão de acordo com o Regulamento de Xadrez Online da FIDE (Artigos 12-14 do Apêndice 1):

<https://handbook.fide.com/files/handbook/OnlineChessRegulations.pdf>

7.2 **Fase Seletiva:** É obrigatória a conexão de todos os atletas no Zoom ([www.zoom.com](http://www.zoom.com)) com câmera e microfone ligados durante todas as rodadas. O árbitro poderá decidir deixar algum jogador específico “mudo” caso haja barulho recorrente do mesmo.

7.3 **Fase Final:** É obrigatória a conexão de todos os atletas no Zoom com câmera, microfone e compartilhamento de tela durante todas as rodadas da fase final.

7.4 Atletas que estiverem desconectados do Zoom por qualquer motivo poderão ter suas partidas pausadas e/ou canceladas. Nesse caso a vitória por WO será dada ao oponente.

7.5 É responsabilidade do jogador possuir um computador ou laptop para jogar as partidas. Não é permitido jogar através do celular ou tablet.

7.6 É responsabilidade do jogador ter câmera e microfone funcionais durante as rodadas. Não serão permitidas câmeras de celular.

- 7.7 Os jogadores devem estar na chamada Zoom e permanecer visíveis durante toda a rodada. A iluminação do seu local de jogo deve ser suficientemente boa de maneira que o rosto fique sempre visível.
- 7.8 É responsabilidade dos jogadores acompanhar o Chat do Zoom, onde serão fornecidas informações importantes e será o primeiro canal de comunicação com os jogadores (solicitar que melhore a iluminação ou abaixe/levante um pouco a câmera, por exemplo). Não havendo resposta do jogador a partida poderá ser pausada para esclarecimentos.
- 7.9 A sessão de Zoom será gravada e todo o material é propriedade da organização.
- 7.10 Os jogadores não podem utilizar plano de fundo virtual na chamada Zoom.
- 7.11 A qualquer momento o comitê de Fair Play pode solicitar que um determinado jogador compartilhe sua tela ou mostre seu ambiente ao redor.
- 7.12 Não é permitido jogar com fones de ouvido ou *headsets*.
- 7.13 Bonés, chapéus, óculos escuros e demais itens poderão ser solicitados que sejam retirados.
- 7.14 Qualquer assistência externa não é permitida, a não ser que expressamente autorizada pelo árbitro chefe.
- 7.15 Não são permitidos espectadores na área de jogo do jogador (deve estar sozinho).
- 7.16 Qualquer violação nos itens 7.5-7.15 será punida com advertência e repetidas vezes poderão levar à derrota do jogador em uma ou mais rodadas. Entretanto, a equipe não deverá ser punida por violações individuais dos jogadores, exceto se a punição de um ou mais jogadores incorrer no descumprimento do item 3.2.
- 7.17 Baseado em todas as evidências obtidas pela plataforma e pela observação do Comitê de Fair Play, esse poderá decidir pela derrota de um jogador de determinada rodada ou ainda a exclusão do jogador do evento. Essa decisão é final e não sujeita a apelação, apenas esclarecimentos em particular ao final do evento.
- 7.18 Nem a Federação Catarinense de Xadrez, nem a plataforma de jogos afirmam que a determinação de uma suspeita de violação das regras de Fair Play é prova real de fraude ou admissão de culpa pelo jogador punido. Tal determinação não afetará o status do jogador em competições "normais" – em eventos presenciais – a não ser que a violação seja clara ou grosseira, que será então encaminhada para uma comissão especial que será formada pela Federação Catarinense de Xadrez após o evento.
- 7.19 Ao entrar no evento, cada jogador aceita as medidas de Fair Play mencionadas acima como uma condição para a entrada em um evento esportivo voluntário e concorda que sua participação ocorre de acordo com essas medidas de Fair Play.
- 7.20 Cada jogador reconhece e concorda que ele/ela consente com a transferência de todos os seus dados pessoais de inscrição para a plataforma e para a equipe técnica do torneio, incluindo nome real, jogos disputados anteriormente (em plataformas online e presenciais), e evidências de não-conformidade com as regras de Fair Play estabelecidas, incluindo a gravação de áudio e/ou vídeo dos jogos (quando houver).

## **8. Suspeitas e Acusações de Violação ao Fair Play**

- 8.1 Fica terminantemente proibida a acusação pública de violação ao Fair Play por algum jogador ou capitão da equipe, seja na chamada Zoom ou nas redes sociais, durante ou após o evento.

8.2 Todas as suspeitas/denúncias devem ser encaminhadas de maneira particular para as pessoas designadas para a análise: árbitro chefe ou membros do Comitê de Fair Play.

8.3 Todas as suspeitas ficarão registradas e serão avaliadas preferencialmente em tempo hábil, e uma resposta dada de maneira particular ao denunciante.

8.4 O Comitê de Fair Play não aguardará por qualquer denúncia para efetuar o monitoramento dos jogadores ativamente.

8.5 Àqueles que descumprirem o item 8.1 terão seu caso encaminhado para a mesma comissão especial informada no item 7.18.

## **9. Observações**

9.1 Tendo em vista a dimensão do evento a organização poderá atribuir árbitros auxiliares para monitorar os jogadores. Qualquer evidência fornecida por esses serão consideradas igualmente válidas.

9.2 Será realizada uma sessão de Zoom no dia 02/04/2021 (sexta-feira) às 18:00 (Horário de Brasília) para esclarecer dúvidas dos capitães/jogadores inscritos. Na ocasião, será realizado um evento "teste" com 4 rodadas de 3'+2" de maneira aos jogadores se habituarem com a plataforma. O teste será um torneio individual com os jogadores que participarem da sessão e o início está previsto para as 19:00, os interessados deverão demonstrar seu interesse até as 18:30 de maneira a deixar tudo organizado.

9.3 Nenhum dos eventos será válido para cálculo de rating.

9.4 Qualquer problema técnico que envolva a plataforma e comprometa a realização do evento, ou ainda o cumprimento aproximado do cronograma previsto no item 5, poderá ocasionar na decisão do adiamento ou cancelamento do evento na sua totalidade, ou ainda a redução no número de rodadas estabelecidas.

9.5 No caso de cancelamento do evento a Organização compromete-se a devolver o valor da inscrição integralmente.

9.6 Os casos omissos deste regulamento serão decididos pela organização.